



Informationen zum Pfingstturnier 2011

Turnieridee:

Das Pfingstturnier bei den Tornados ist ein Slowpitch Softballturnier für Freizeitteams. Es soll denjenigen Spaß bereiten, die sonst keine Möglichkeit haben, den Sport aktiv in Ligen zu betreiben.

Wir bitten deshalb alle teilnehmende Mannschaften, nur Spieler und Spielerinnen einzusetzen, die nicht in höheren Ligen (in DBV- oder vergleichbaren Ligen) aktiv spielen.

Bitte an die Umpire:

Die Spiele unseres Pfingstturniers sollen möglichst vielen Battern die Möglichkeit bieten zu schlagen. Slowpitch Softball ist – mehr als Baseball oder Fastpitch Softball – ein Spiel, das vom Batting lebt.

Wir bitten deshalb alle Umpire, die Strikezone etwas anders zu definieren: Alles, was schlagbar erscheint (aber nicht unbedingt in der Strikezone war) sollte ebenfalls als Strike gecallt werden.

Das wird verhindern, dass Batter auf den Perfect Pitch warten oder sich walken lassen. Dadurch wird jeder Spieler häufiger schlagen, die Spiele werden schneller, mehr Innings können in der zur Verfügung stehenden Zeit gespielt werden.

Vielen Dank !

Spielregeln Pfingstturnier

- Eine Mannschaft besteht in der *Defense* aus 10 Spielern. Es muss eine feste Battingorder eingehalten werden.
- In Offense und Defense müssen ständig mindestens 2 Frauen spielen.
- Der Pitcher muss den Ball in einer Höhe von mindestens 1,80m werfen.
- Bunts sind nicht erlaubt.
- Ist der dritte Strike ein Foulball ist der Batter aus.
- Der Runner darf sich erst vom Base entfernen, wenn der Batter den Ball trifft.
- Sliden ist an allen Bases nur „HEADFIRST“ erlaubt.
- Rollt ein geschlagener Ball im Outfield über die Homerun-Linie, wird dies durch den Outfield-Spieler durch das Heben beider Arme angezeigt. Dem Batter werden zwei Bases zugesprochen.
- Nach Ablauf von 50 Minuten wird kein neues Inning begonnen, das 2. Halbinning des gegenwärtigen Innings wird nicht zu Ende gespielt, wenn das Hometeam führt.
- Bei Gleichstand nach Ablauf der 50 Minuten Spielzeit wird ein Extra-Inning mit Tie-Breaker Rule (letztes Aus auf 2) gespielt. Besteht nach diesem Extra-Inning noch immer Gleichstand, endet die Partie in Plazierungsspielen als unentschieden (jedes Team erhält einen halben Punkt). Bei Finalspielen werden weitere Extra-Innings mit Tie Breaker Rule bis zur Entscheidung gespielt.
- Das Finale wird in 7 Innings gespielt, nach 75 Minuten Spieldauer wird kein neues Inning begonnen.
- Bei Punktegleichstand nach den Gruppenspielen entscheidet der direkte Vergleich, danach die kassierten Runs und falls erforderlich ggf. das Los.
- Jede Mannschaft stellt 2 Umpire und einen Punktezähler. Wann und wo diese zum Einsatz kommen ist dem Plan am Organisationsstand zu entnehmen. Am Organisationsstand erhalten die Umpire vor Spielbeginn die Spielbälle, die nach Spielende gemeinsam mit dem Ergebnis dort wieder abgegeben werden.
- Bei Problemen oder Unklarheiten entscheidet das Organisationsteam.
- Am Samstag 9 Uhr findet am Cateringzelt ein Meeting statt, an dem mindestens ein Vertreter jedes Teams anwesend sein muss.



A Few Words on Our Tournament 2011

The Approach:

The Tornados Pentacost tournament is a Slowpitch Softball event for fun teams. It is supposed to generate a great time and fun for players usually inactive in baseball or softball leagues.

We therefore ask all teams participating not to use players who actively play softball or baseball in higher leagues (like DBV leagues or comparable

An Appeal to Umpires:

All games at the Tornados Pentacost Slowpitch Softball Tournament should help all players to get as many at bats as possible. Slowpitch softball is hitting, not waiting for a perfect pitch or getting walked.

We therefore ask all umpires to redefine the strikezone. Every pitch that looks utilisable (even if it is little aside of the strikezone) should be called a strike.

This will help to get more at bats for each player. The game will be faster and more innings will be played.

Thank you.

Rules for the Slow-Pitch Tournament

- Each team has 10 players when in defense, a previously stated batting order must be kept.
- During Defense and Offense at least 2 female players are obligatory.
- The pitcher's pitch is required to reach a height of at least 1,80 meters.
- Bunts are not allowed. The player bunting is out. Dead Ball.
- A foulball at a count of 2 strikes is a Strike-Out
- The runner may not leave a base before the pitched ball meets the bat.
- Sliding at all bases is required to be "head 1st". Sliding not head 1st is an Out.
- If a batted ball rolls or bounces over the homerun line the defending player is required to raise both his arms to indicate this. A ground rule double will be called.
- A new inning is not to be started after 50 minutes of play. If after these 50 minutes the score is tied one extra inning is to be played. If after this inning the score is still tied, the game will be terminated, each team getting half a point.
- Final round games will be continued with extra innings until one team is ahead after a complete inning.
- After 50 minutes a 2nd halfinning is not to be played if the hometeam is in front.
- In extra innings the tie breaker rule adheres (last Out at 2nd)
- The final game duration is 7 innings. No new inning is started after 75 minutes.
- If after 1st round games teams results are alike, a direct comparison between the teams in question is taken. If still no team is ahead the number of earned runs rule. If even the number of earned runs is identical a coin is flipped.
- Each team needs to call games with 2 umpires plus one scorer (i.e. run counter). Which game to call is on a plan found at the organisation booth. Also there game balls are to be obtained by the umpires before each game and returned after the game, then also reporting the game's result.
- Problems reported are handled by the organization committee.
- Saturday morning 9am a coaches meeting will be held at the catering booth, all teams are required to participate. .